**Утверждаю Утверждаю**

**Министр по физической Председатель ДРОО**

 **культуре и спорту «Федерация футбола»**

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Сажидов С.Х. \_\_\_\_\_\_\_\_\_Микаилов Ш.И.**

 **Регламент**

**проведения чемпионата Дагестана по футболу среди мужских команд**

 **на 2023 год.**

**1. Цели и задачи*.***

1.1. Популяризация и развитие массового футбола в РД;

1.2. Повышение спортивного мастерства футболистов;

1.3. Определение сильнейших любительских команд РД;

1.4. Вовлечение молодежи в регулярные занятия физкультурой и спортом;

1.5. Организация досуга любителей футбола.

**2. Руководство соревнованиями.**

2.1. Общее руководство осуществляет Министерство по физической культуре и спорту РД (далее Минспорт РД) и Дагестанская региональная общественная организации «Федерация футбола» (далее Федерация);

2.2. Непосредственное проведение чемпионата возлагается на судейскую коллегию (далее оргкомитет), назначенной Федерацией. Главный судья - Руслан Солтанахмедович Гереев Тел.-8-909-484-88-18. Заместитель председателя Федерации, руководитель Департамента по проведению соревнований Вайланмат Магомедович Вайланматов Тел.-8-988-293-18-45.

**3. Участники соревнований.**

3.1. К участию в соревнованиях допускаются команды футбольных клубов, коллективов физкультуры (КФК), спортивных школ, муниципальных образований городов, поселков и сел РД, обязующиеся выполнять требования настоящего положения, своевременно подавшие необходимые документы и оплатившие заявочный взнос на Чемпионат (пожертвования) в размере 80 000 (восемьдесят тысяч) рублей. Команды, участвующие в кубке, оплачивают взнос (пожертвования) в размере 20 000 (двадцать тысяч) рублей. Решение о допуске команд к соревнованиям и исключение из него принимает оргкомитет;

3.2. Участниками соревнований могут быть только любительские футбольные команды. Не допускается изменение наименования команды в течение сезона.

3.3. Игроки, профессиональных клубов, имеющие действующий трудовой договор с таким клубом имеют право участвовать в соревнованиях только с письменного разрешения клуба, заявленные за любительский клуб в соответствии с настоящим Регламентом.

3.4. Участниками соревнования могут быть лица, на момент заявки, которым исполнилось полных 14 лет. В заявке клуба не может одновременно быть более трех футболистов, родившихся позднее 31 декабря 2008 года.

3.5. Футболисты имеют право играть одновременно только за одну любительскую команду, участвующую в чемпионате и кубке РД;

3.6. Команда гостей должна официально уведомить принимающую команду о цвете своей игровой формы не позднее чем за три календарных дня до начала игры. В случае совпадения цвета формы команда гостей обязана поменять форму.

**4. Места и сроки проведения.**

4.1. Матчи проводятся на футбольных полях, разрешенных оргкомитетом для проведения игр чемпионата и кубка; команда, подающая заявку для участия в чемпионате должна представить письменное согласование своего участия в соревнованиях с местным органом исполнительной власти.

4.2. Сроки и время проведения игр чемпионата и кубка устанавливаются календарем, утвержденным оргкомитетом.

4.3. Оргкомитет имеет право изменить сроки и время начала матчей в двух последних турах соревнования.

4.4. Перенос матча на другой срок (день или час) допускается в случаях:

- невозможности проведение матча по метеоусловиям и иным причинам, которые, по мнению главного судьи матча, опасны для здоровья футболистов;

- принятие решения оргкомитета о переносе матча (матчей) с учетом календаря соревнований;

- внесение изменений в календарь соревнований;

4.5. Главный судья матча и ответственные за проведение соревнований обязаны принять все возможные и необходимые меры для того, чтобы матч состоялся;

4.6. Решение о переносе матчей в случаях чрезвычайных обстоятельств, принимает оргкомитет.

**5. Условия проведения чемпионата.**

**Определение мест в турнирной таблице.**

5.1. Участники чемпионата поделены на две группы (Север и Юг) по 7 команд;

5.2. Чемпионат в группах проводится по круговой системе в 2 круга по системе «каждый с каждым»;

5.3. Команды, занявшие первые 4 места в каждой группе, попадают, в стадию плей-офф. Остальные команды покидают турнир.

5.4. Команды, занявшие на групповой стадии 1 и 4, 2 и 3 места играют между собой соответственно.

5.5. На стадии полуфинала состоится жеребьевка. Команда, занявшая на групповой стадии место выше в турнирной таблице, первый полуфинальный матч проводит на выезде.

5.5. Продолжительность игры - 2 тайма по 45 минут;

5.6. В случае ничейного результата в основное время матча на групповой стадии назначается серия пенальти в соответствии с Правилами игры.

5.6. 1. Места команд в турнирной таблице в ходе чемпионата и по его итогам определяются по сумме очков, набранных во всех сыгранных матчах. За победу в основное время матча команде начисляется три очка. За победу в матче после серии пенальти два очка, за поражение в серии пенальти одно очко, за поражение в основное время матча очки не начисляются.

5.7. Команда, набравшая большее количество очков, располагается в текущей и итоговой турнирной таблице выше команды, набравшей меньшее количество очков.

5.8. В случае равенства очков у двух команд места команд в таблице чемпионата определяются:

 - по результатам игр между собой (число очков, количество побед, разность забитых и пропущенных мячей, число забитых мячей);

- по наибольшему числу побед во всех матчах;

 - по лучшей разности забитых и пропущенных мячей во всех матчах;

 - по наибольшему числу забитых мячей во всех матчах;

5.8.1. В случае равенства очков более, чем у двух команд места в таблице чемпионата определяются:

- по наибольшему числу побед во всех матчах;

 - по лучшей разности забитых и пропущенных мячей во всех матчах;

 - по наибольшему числу забитых мячей во всех матчах;

 - по наименьшему количеству штрафных баллов на основании желтых и красных карточек. Желтая карточка – 1 штрафной балл; красная – 5 баллов.

5.9. По итогам соревнования определяется победитель и призеры чемпионата РД 2023 года.

5.10. Чемпионом Дагестана по футболу становится победитель финального матча стадии плей-офф. Серебряным призером – финалист финального матча стадии плей-офф. В матче за бронзовые медали встречаются команды, потерпевшие поражения по итогам полуфинальных матчей стадии плей-офф.

5.11. На всех стадиях плей-офф, кроме финального матча и матча за третье место команды играют два матча, дома и на выезде.

5.12. Победитель стадии определяется по сумме забитых голов. В следующую стадию выходит команда, забившая больше голов. Забитые голы дома и на выезде имеют равное значение. В случае если после второго матча команды забили одинаковое количество голов, назначается серия пенальти в соответствии с Правилами игры.

**6. Видеоповторы VAR**

**6.1.** Система видео помощи арбитрам РД (видео ассистент рефери VAR) – технология, позволяющая главному арбитру принимать решения в спорных моментах матча при помощи видеоповторов.

**6.10.** Видеоповторы VAR – будут обязательно использованы в финальном матче чемпиона РД, в матче за бронзовые медали. В других матчах по решению оргкомитета.

**6.11.** Система видео помощи позволяет просмотреть несколько вида спорных моментов и помочь судье принять верное решение:

- нарушения правил при забитых голах;

- эпизоды с назначением и не назначением пенальти;

- ошибочное предъявление красной карточки;

- определение положения вне игры в случае забитого гола;

**7. Условия проведения игр.**

7.1. Матчи проводятся строго в установленное календарем время по Правилам игры и согласно настоящему положению. В случае, если с опозданием на 30 минут в назначенное время на игру вышло менее 8 игроков команды, а также при отсутствии тренера или представителя команды официально заявленных, то команде засчитывается поражение за неявку со счетом 0:3. В случае повторной неявки команда может быть снята с чемпионата по решению оргкомитета.

7.2. Руководители команд обязаны за 40 минут до начала матча внести в протокол соревнований фамилии и имена игроков с указанием их номеров и предоставить главному судье матча документы на футболистов (заявку и личные карточки).

7.3. В протокол игр вносятся до 23 игроков и 3 тренера. Разрешаются замены 7 игроков, внесенных в протокол. Вносить игроков в протокол в ходе игры не разрешается. Обратные замены не допускаются.

7.4. На футболке игрока должен быть нанесён номер, который указан в протоколе матча. Форма игроков команды должна быть единой. Форма вратаря по цвету должна отличаться от формы обеих команд и судей.

7.5. Игра должна проводиться при наличии скорой помощи или врача, который должен иметь при себе перечень медикаментов для оказания при необходимости медицинской помощи футболистам. При отсутствии врача матчи не проводятся и команде – хозяину засчитывается поражение со счётом 0:3.

7.6. Если команда, снятая с соревнований, провела менее половины матчей, то результаты матчей с её участием аннулируются. Если она провела половину или более матчей, то данной команде засчитывается поражения в оставшихся матчах со счетом 0:3.

7.7. В случае снятия (исключения) команды из соревнования забитые мячи, предупреждения и удаления в сыгранных матчах, результат которого затем был аннулирован, учитывается в личном зачете.

7.8. Во время матча за воротами команд могут находиться только фотокорреспонденты, и юные футболисты, подающие мячи.

7.9. Команда-хозяин поля должна вести видеосъемку матча с момента выхода команд на футбольное поле и до момента ухода команд в раздевалку.

Видеосъемка матча должна осуществляться с вышки. В течение 24 часов после окончания матча, команда хозяин-поля обязана направить видеозапись игры на электронный адрес lamaha261293@mail.ru.

**8. Судейство соревнований.**

8.1. Судейство матчей чемпионата и кубка осуществляется судьями, утвержденными оргкомитетом.

8.2. Судейство осуществляется в соответствии с «Правилами игры в футбол»;

8.3. Назначение судей на матчи осуществляет главный судья соревнований. Судьи не имеют права самовольно изменить состав судейской бригады, назначенной на матч. Просьбы команд о замене судей, назначенных на матчи, не рассматриваются.

8.4. Если судья не может выехать на календарную игру, то он должен поставить в известность оргкомитет не менее чем за 24 часа до начала игры.

8.5. В случае неявки всей бригады судей – игра переносится. В случае неявки одного или двух судей, то команда – хозяин поля обязана предоставить судей на линии. В случае, если судейство местных судей было неквалифицированным и повлияло на результат матча, то оргкомитет вправе принять решение об аннулирование результата и назначить переигровку на нейтральном поле.

8.6. Главный судья матча обязан проверить заявку команды и личные карточки футболистов, которые включены в протокол матча.

8.7. После окончания матча судья в поле обязан в течение 20 минут подписать протокол. Эта обязанность распространяется и на представителей команды;

8.8. В случае, если судья получил неудовлетворительную оценку то, он дисквалифицируется по решению оргкомитета на определенный срок, а также ему не выплачивается вознаграждения за игру. 8.9. За фальсификацию результата матча судьи дисквалифицируются пожизненно, без выплаты вознаграждения за обслуженные ранее матчи.

8.10. При проведении турнира могут также применяться санкции, установленные Дисциплинарным Регламентом РД по футболу.

**9. Инспектирование.**

9.1. Для контроля за организацией и проведением матча, за качеством судейства на игры назначаются инспекторы;

9.2. Инспектор матча обязан принимать меры для решения вопросов, связанных с организацией и проведением матча, оценивает действие судей на основании действующих методических указаний и личного анализа; проставить в протоколе матча оценки судьям по девятибалльной шкале и расписаться;

9.3 Инспектор матча несет персональную ответственность за своевременную, полную и достоверную информацию о прошедшем матче и должен принять все необходимые меры для передачи информации в установленный срок;

9.4. Инспектор матча обязан при подаче протеста, жалобы на качество судейства, имевших место инцидентах, фактах нарушения общественного порядка и безопасности до, во время и после матча, неудовлетворительной оценки судье матча или помощникам в течение часа проинформировать оргкомитет и сообщить далее в течение 48 часов в письменной форме.

**10. Протесты.**

**10.1**. Команды имеют право подать протест по факту (действия или бездействия), связанному с соблюдением правил игры или нарушающие настоящее положение в части проведения матча;

**10.2**. Протесты рассматриваются оргкомитетом;

**10.3.** Не принимаются к рассмотрению протесты:

- на качество судейства;

- несвоевременно поданные;

- не зафиксированные в протоколе матча.

**10.4.** Руководитель или главный тренер имеют право подать протест после окончания матча, и обязаны немедленно сообщить об этом судье в поле и инспектору матча. Подача протеста (краткое его изложение) отражается в протоколе матча;

**10.5.** Представитель команды – соперницы должен быть поставлен в известность о подаче протеста. Заявление с подробным изложением протеста должно быть направленно в оргкомитет в течение 48 часов с момента окончания матча;

**10.6.** Протест рассматривается не позднее 7 дней с момента поступления всех материалов и денежного взноса в размере 2000 рублей. В случае удовлетворения протеста взнос возвращается.

**11. Заявки.**

**11.1.** Для участия в соревнованиях команды в срок до 20 Мая 2023г., должны представить оргкомитету следующие документы:

 - заявочный лист, отпечатанный на принтере в двух экземплярах с указанием на нем фамилии, имени и отчества (полностью), даты рождения, единого номера идентификации (ЕНИ) футболиста, который ему присвоен при внесении в Единую информационно-аналитическую систему РФС;

- заполненные личные карточки футболистов, принимающие участие в соревнованиях, с фотографией 3х4;

- качественную ксерокопию всех заполненных страниц паспорта;

- письмо от глав региональных органов исполнительной власти, гарантирующее порядок и безопасность до, во время и после окончания матчей чемпионата;

**11.2.** Общее количество игроков, одновременно заявленных в соревнованиях, не должно превышать 40 человек;

**11.3.** До заявить игроков в чемпионате разрешается после окончания 1 круга и до начала 2 круга.

**11.4.** Общее количество до заявленных игроков в течение сезона не должно превышать 10 игроков.

**11.5**. В чемпионате разрешается только один переход игрока из команды в команду. В кубке такие переходы не допустимы.

**11.6**. Разрешается до заявить вне трансферного окна до 5 футболистов в течении сезона. Заявляемый игрок ранее не должен быть задействован ни в одной команде.

**11.7**. В случае возникновения крайней необходимости, (потеря вратарей в команде) команда имеет право от заявить вратаря, и до заявить нового вратаря за сезон два раза (вне трансферного окна).

**12. Финансирование.**

**12.1.** Все расходы, связанные с командированием команд на календарные игры соревнований (проезд, питание и проживание) несут командирующие организации;

**12.2.** Расходы по организации и проведению чемпионата и кубка РД (оплата проезда и гонорары за обслуживание игр судьям и инспекторам матча, оплата главному судье, заместителю главного судьи и секретарю, награждения, орграсходы и т.д.) несут Министерство по ФК и спорту РД и Федерация;

**12.3.** Федерация несет дополнительные расходы по оплате судейства и инспектирование матчей;

**12.4**. Расходы, связанные с проведением мероприятия по подведению итогов соревнований, дополнительного поощрения отличившихся команд, игроков, судей и прочего персонала несет Федерация за счет вступительных взносов, штрафов и иных поступлений.

12.5. Все футбольные клубы, участвующие в чемпионате и кубке Дагестана по футболу обязаны разместить на игровых футболках логотип генерального партнера Федерации, а также разместить на домашнем стадионе баннер (баннеры) генерального партнера Федерации.

**13. Награждения.**

**13.1.** Команды, занявшие 1-3 места в чемпионате РД, а также победители в индивидуальных номинациях награждаются, дипломами соответствующих степеней, медалями и ценными призами;

13.2. Оргкомитет может также учредить денежный приз для чемпиона Дагестана, размер которого должен быть определен и объявлен клубам до начала стадии плей-офф.

**14. Порядок внесения изменений в Дисциплинарный регламент.**

**14.1.**  Оргкомитет оставляет за собой право вносить поправки в Дисциплинарный кодекс, однако они не имеют силы в отношении событий произошедших до принятия поправок.